РЕЦЕНЗІЯ
на освітньо-професійну програму «Мистецтво мультимедіа» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти, спеціальність 023 «Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація», галузь знань 02 «Культура і мистецтво» Київська державна академія декоративно-прикладного мистецтва і дизайну імені Михайла Бойчука

Освітньо-професійна програма «Мистецтво мультимедіа» відповідає Стандарту вищої освіти України першого (бакалаврського) рівня вищої освіти, галузі знань 02 «Культура і мистецтво», спеціальності 023 «Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація», затвердженого та введеного в дію Наказом Міністерства освіти і науки України від 24.05. 2019 р. № 725, визначає мету та процесу фахової підготовки першого (бакалаврського) рівня вищої освіти, зміст, компетентності та програмі результати навчання, а також види забезпечення навчального процесу.

Програма оформлена і затверджена належним чином. Загальна інформація відповідає фактичним даним щодо терміну, обсягу, форм та передумов навчання, мови викладання. Цілі та мета освітньої програми містять формулювання, що адекватно відображають як загальні рамки підготовки фахівців, так і специфіку навчання. Придатність випускників до працевлаштування та подальшого навчання відповідає Національному класифікатору. ОПП передбачає підготовку конкурентоспроможного фахівця, здатного розв'язувати складні спеціалізовані завдання й практичні проблеми у сфері сучасного мультимедійного мистецтва. Навчання на відповідній освітньо-професійній програмі сфокусоване на фундаментальному вивченні академічних аспектів образотворчого мистецтва в поєднанні з комп'ютерними технологіями.

Окрім вивчення творів мультимедійного мистецтва, передбачено формування необхідних компетентностей і програмних результатів навчання щодо проєктування об'єктів візуального мистецтва за допомогою сучасних комп'ютерних технологій. Освітні компоненти, як-от: «Вступ до спеціальності» «Кольорознавство», «Фотоколаж та фотоманіпуляція», «Основи анімації», «Відеоарт та відеоінсталяція», «Моделінг і текстурування 3D об'єктів», «Цифрові технології в графіці відеоігр», сприяють різноплановій і високоякісній кваліфікованості майбутніх фахівців. Таким чином, освітньо-професійна програма «Мистецтво мультимедіа» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти, спеціальність 023 «Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація», галузь знань 02 «Культура і мистецтво» Київська державна академія декоративно-прикладного мистецтва і дизайну імені Михайла Бойчука відповідає державним вимогам, сучасній практиці викладання, світовим здобуткам у галузі мультимедійного мистецтва, а відтак заслуговує позитивної оцінки.

Кандидат мистецтвознавча, доцент, завідувач кафедри дизайну ВНУ імені Лесі Українки — Дмитро Авраменко

Міністерство освіти і науки України
Волинський національний університет імені Лесі Українки
Ідентифікаційний код 02125102

ПІДПИС Авраменко
ЗАСВІДЧУЮ
Вчений секретар університету
«15» липня 2024 р.