

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

3D Моушн дизайн 2

(назва дисципліни)

Рівень освіти (бакалавр / магістр)	бакалавр
Кафедра (за якою закріплена дисципліна)	кафедра графічного дизайну
Терміни вивчення (курс / семестр)	4 курс (VIII семестр)
Вид дисципліни (кількість лекційних / практичних годин)	Вибіркова дисципліна (150 годин, із них: практичних – 70 годин, самостійна робота – 80 годин).

Внаслідок вивчення навчальної дисципліни студент повинен бути здатним продемонструвати такі **результати навчання**:

Знати:

- Ключові аспекти 3D анімації: текстурування, освітлення і рендеринг.
- Теорію використання програмного забезпечення для 3D моушн дизайну.
- Основи звукового дизайну та його роль у моушн графіці.

Вміти:

- Створювати прості анімації та інтерактивні проекти.
- Орієнтуватися в програмному забезпеченні для 3D моушн дизайну
- Працювати з програмами для 3D моушн дизайну для реалізації творчих ідей.
- Застосовувати принципи анімації у власних проектах.
- Розробляти концепції анімацій та виконувати їх.
- Презентувати свої роботи та проводити критичний аналіз проектів інших дизайнерів.

Короткий зміст дисципліни (перелік тем):

Тема 1. Розробка концепції та етапи створення анімації.

Тема 2. Критичний аналіз проектів інших дизайнерів.

Тема 3. Створення анімаційного проекту.

Тема 4. Звуковий дизайн. Основи роботи зі звуком, музикою та ефектами в анімації.

Форма підсумкового контролю: екз. перегляд.

Автор програми (викладач, який буде забезпечувати викладання курсу):

Погорецька В.А. ст. викладач кафедри графічного дизайну.