

**АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**  
**«Англійська мова для візуального сторітелінгу»**  
(назва дисципліни)

Рівень освіти (бакалавр / магістр)	бакалавр
Кафедра (за якій закріплена дисципліна)	<b>кафедра мистецтвознавства та мистецької освіти</b>
Терміни вивчення (курс / семестр)	4 курс, 8 семестр
Вид дисципліни (кількість лекційних / практичних годин)	Вибіркова 150 годин (лекції 40, практичні заняття – 30 годин, самостійна робота – 80 годин)

**Ключові результати навчання (основні знання та уміння, яких набуває здобувач вищої освіти):**

**Знати:**

- Основи створення візуальних історій: структура, елементи, стилі.
- Специфіку використання мультимедійних елементів (зображень, відео, анімації) для передачі історій.
- Англійську термінологію, що використовується у візуальному сторітелінгу (персонажі, кадри, панелі, текстові блоки).
- Методи адаптації візуальних історій до культурних і мовних особливостей аудиторії.

**Вміти:**

- Розробляти сценарії візуальних історій англійською мовою для різних форматів (коміксів, анімацій, інфографіки).
- Інтегрувати текст, зображення та мультимедійні елементи у власні проекти.
- Використовувати професійну лексику для опису концепцій, сюжетів, персонажів англійською мовою.
- Презентувати свої візуальні історії англійською мовою, чітко та зрозуміло доносячи основну ідею до аудиторії.
- Ефективно комунікувати з командою чи замовниками англійською мовою в процесі створення проекту.

**Короткий зміст дисципліни (перелік тем):**

- Тема 1. Вступ до візуального сторітелінгу: основні концепції та приклади.
- Тема 2. Англійська термінологія для сторітелінгу та дизайну.
- Тема 3. Структура історії: побудова сюжету англійською мовою.
- Тема 4. Написання сценаріїв: діалоги, описи, текстові вставки.
- Тема 5. Персонажі та їхній розвиток: опис зовнішності, характеру, ролей.
- Тема 6. Типографіка у візуальному сторітелінгу: вибір шрифтів і їхній вплив на текст.
- Тема 7. Використання кольору у візуальних історіях: значення та культурні аспекти.
- Тема 8. Формати візуальних історій: комікси, ілюстрації, анімація, інфографіка.
- Тема 9. Створення мультимедійних історій: текст, зображення, відео, анімація.
- Тема 10. Адаптація історій до міжнародної аудиторії: культурний і мовний контекст.
- Тема 11. Презентація візуальних історій англійською: структура та техніки.
- Тема 12. Модерація обговорень та відповідь на запитання аудиторії.
- Тема 13. Робота у команді: англійська комунікація та розподіл завдань.
- Тема 14. Критичний аналіз і вдосконалення проектів: фідбек англійською мовою.
- Тема 15. Підсумковий проект: створення та презентація власної візуальної історії.

**Форма підсумкового контролю: диф. залік**

**Автор програми (викладач, який буде забезпечувати викладання курсу): Бистра М.О., канд. іст. наук, доцент, доцент кафедри мистецтвознавства та мистецької освіти**