

**АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**  
**«Англійська мова для візуального сторітелінгу»**  
(назва дисципліни)

|   |  |
|---|--|
| Рівень освіти (бакалавр / магістр)                      | бакалавр   |
| Кафедра<br>(за якій закріплена дисципліна)              | <b>кафедра мистецтвознавства та мистецької освіти</b>                            |
| Терміни вивчення (курс / семестр)                       | 4 курс, 7 семестр  |
| Вид дисципліни (кількість лекційних / практичних годин) | Вибіркова 120 годин (практичні заняття – 60 годин, самостійна робота – 60 годин) |

**Ключові результати навчання (основні знання та уміння, яких набуває здобувач вищої освіти):**

**Знати:**

- Основи створення візуальних історій: структура, елементи, стилі.
- Специфіку використання мультимедійних елементів (зображень, відео, анімації) для передачі історій.
- Англійську термінологію, що використовується у візуальному сторітелінгу (персонажі, кадри, панелі, текстові блоки).
- Методи адаптації візуальних історій до культурних і мовних особливостей аудиторії.

**Вміти:**

- Розробляти сценарії візуальних історій англійською мовою для різних форматів (коміксів, анімацій, інфографіки).
- Інтегрувати текст, зображення та мультимедійні елементи у власні проєкти.
- Використовувати професійну лексику для опису концепцій, сюжетів, персонажів англійською мовою.
- Презентувати свої візуальні історії англійською мовою, чітко та зрозуміло доносячи основну ідею до аудиторії.
- Ефективно комунікувати з командою чи замовниками англійською мовою в процесі створення проєкту.

**Короткий зміст дисципліни (перелік тем):**

- Тема 1. Вступ до візуального сторітелінгу: основні концепції та приклади.
- Тема 2. Англійська термінологія для сторітелінгу та дизайну.
- Тема 3. Структура історії: побудова сюжету англійською мовою.
- Тема 4. Написання сценаріїв: діалоги, описи, текстові вставки.
- Тема 5. Персонажі та їхній розвиток: опис зовнішності, характеру, ролей.
- Тема 6. Типографіка у візуальному сторітелінгу: вибір шрифтів і їхній вплив на текст.
- Тема 7. Використання кольору у візуальних історіях: значення та культурні аспекти.
- Тема 8. Формати візуальних історій: комікси, ілюстрації, анімація, інфографіка.
- Тема 9. Створення мультимедійних історій: текст, зображення, відео, анімація.
- Тема 10. Адаптація історій до міжнародної аудиторії: культурний і мовний контекст.
- Тема 11. Презентація візуальних історій англійською: структура та техніки.
- Тема 12. Модерація обговорень та відповідь на запитання аудиторії.
- Тема 13. Робота у команді: англійська комунікація та розподіл завдань.
- Тема 14. Критичний аналіз і вдосконалення проєктів: фідбек англійською мовою.
- Тема 15. Підсумковий проєкт: створення та презентація власної візуальної історії.

**Форма підсумкового контролю: диф. залік**

**Автор програми (викладач, який буде забезпечувати викладання курсу): Бистра М.О., канд. іст. наук, доцент, доцент кафедри мистецтвознавства та мистецької освіти**