

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

КОНСТРУЮВАННЯ ТА МАКЕТУВАННЯ

Рівень освіти (бакалавр / магістр / доктор філософії)	Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти
Кафедра (за якій закріплена дисципліна)	Кафедра промислового дизайну та комп'ютерних технологій
Терміни вивчення	3 курс, 2 семестр; 4 курс, 1-2 семестр
Вид дисципліни (Кількість практичних/самостійних) год.	Вибіркова: --год./ 154год./176 год.

Внаслідок вивчення навчальної дисципліни студент повинен бути здатним продемонструвати такі **результати навчання**:

Ключові результати навчання:

Знати:

- Роль конструювання та макетування в промисловому дизайні;
- Теоретичні відомості про макетні матеріали;
- Різновиди та особливості роботи з різними інструментами;
- Технологію виготовлення різних типів моделей;
- Будову деяких верстатів та пристосувань для макетування.

Вміти:

- Виконувати креслення для створення макету;
- Використовувати різні типи матеріалів при макетуванні;
- Використовувати різні види інструментів та пристосувань для виготовлення макетів;

Короткий зміст дисципліни

Змістовий модуль 1.

Тема 1. Предмет та методи дисципліни «Конструювання та макетування». Матеріали та засоби для макетування. Конструювання, розробка креслень та виготовлення макету меблевої системи

Тема 2 Конструювання та виготовлення моделі транспортного засобу (на вибір: снігоход, квадроцикл, катер, мотоцикл)

Тема 3 Конструювання та виготовлення моделі автотранспорту.

Результати оцінювання

Вид контролю: диференційний залік

Форма контролю: перевірка якості виконання індивідуальних завдань

Автор програми к.т.н., доц. Каф. ПДКТ Поповіченко С. А.