АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

СКЕТЧІНГ

Рівень освіти (бакалавр / магістр / доктор філософії)	Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти
Кафедра (за якій закріплена дисципліна)	Кафедра промислового дизайну та комп’ютерних технологій
Терміни вивчення	3 курс; 1 семестр
Вид дисципліни (Кількість год. практичних/самостійних)	Вибіркова: --год./ 60год./60 год.

Внаслідок вивчення навчальної дисципліни студент повинен бути здатним продемонструвати такі **результати навчання:**

Ключові результати навчання:

Знати:

- роль та місце скетчингу в інженерній та художній діяльності майбутнього фахівця;
- основні поняття, принципи та методи побудови технічного малюнка та скетчу; засоби художньої виразності;
- правила, прийоми та засоби композиції;
- логіку формоутворення об'єктів промислового дизайну;
- основні принципи конструктивного об'ємного скетчінгу;
- види швидкого скетчінгу;
- основні прийоми та методи художньо-графічних робіт

Вміти:

- створювати та опрацьовувати художні та технічні скетчі від руки та за допомогою графічних редакторів;
- втілювати творчий задум, ідею в замальовці, нарисі, скетчі;
- використовувати професійні матеріали та інструменти;
- застосовувати отримані знання у дизайнерській практиці.

Короткий зміст дисципліни

Змістовий модуль 1.

Тема 1. Предмет та методи дисципліни «Скетчинг». Матеріали та засоби для скетчингу.

Тема 2. Поняття проекцій – ортогональна, аксонометрична, перспектина. Зображення основних геометричних фігур в різних видах проекцій.

Тема 3. Скетчинг складних предметів.

Тема 4 Світлотінь в скетчингу

Тема 5 Скетчінг побутової техніки та гаджетів

Тема 8 Скетчинг предметів промислового дизайну за власним вибором

Результати оцінювання

Вид контролю: диференційний залік

Форма контролю: перевірка якості виконання індивідуальних завдань

Автор програми к.т.н., доц. Каф. ПДКТ Поповіченко С. А.