

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Цифрова графіка

(назва дисципліни)

Рівень освіти (бакалавр / магістр)	бакалавр
Кафедра (за якою закріплена дисципліна)	кафедра графічного дизайну
Терміни вивчення (курс / семестр)	III семестр, II курс
Вид дисципліни (кількість лекційних / практичних годин)	Вибіркова 120 годин (лекції 4, практичні заняття – 56 годин, самостійна робота – 60 годин)

Внаслідок вивчення навчальної дисципліни студент повинен бути здатним продемонструвати такі **результати навчання**:

Знати:

- Основи теорії кольору, композиції та типографіки в контексті цифрової графіки.
- Види та формати цифрових зображень, їх особливості та використання.
- Огляд популярних програм для роботи з цифровою графікою (Adobe Photoshop, Illustrator, CorelDRAW тощо).
- Принципи створення та обробки векторної та растрової графіки.
- Основи цифрового редагування фотографій і зображень.

Вміти:

- Створювати векторні та растрові графічні роботи.
- Використовувати програмне забезпечення для створення та редагування цифрових зображень.
- Застосовувати теоретичні знання про кольори, композицію та типографіку в практичних проектах.
- Розробляти концепції візуального контенту відповідно до завдань.
- Презентувати свої роботи та брати участь у критичному аналізі проектів.

Теми для вивчення:

Тема 1. Введення в цифрову графіку: основні поняття та застосування.

Тема 2. Композиція та типографіка: Принципи побудови композиції і використання основних елементів.

Тема 3. Векторна графіка: Основи роботи з векторними зображеннями, інструменти та техніки. **Растрова графіка:** Створення і редагування растрових зображень, роздільна здатність та формати файлів.

Тема 4. Використання Adobe Photoshop: робота в Photoshop, фільтри, шари, маски – для створення творчого проекту. Використання Adobe Illustrator: робота в Illustrator, інструменти, техніки та розробка творчих проектів.

Тема 5. Презентація та критичний аналіз: Методи ефективної презентації графічних робіт і проведення критичного аналізу.

Форма підсумкового контролю: диф. залік

Автор програми (викладач, який буде забезпечувати викладання курсу):

Я.В. Бондаренко, викладач кафедри графічного дизайну.