

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Веб та медіа дизайн

Рівень освіти (бакалавр/магістр/доктор філософії)	Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти
Кафедра (за якій закріплена дисципліна)	Промислового дизайну та комп'ютерних технологій
Терміни вивчення (курс/семестр)	III к. 6 семестр, IV к. 7 семестр, 8 семестр
Вид дисципліни (кількість лекційних/практичних годин)	Вибіркова 154 практичних

Внаслідок вивчення навчальної дисципліни здобувач вищої освіти повинен бути здатним продемонструвати такі **результати навчання**:

Знати:

- основні принципи веб та медіа дизайну та сучасні тенденції розвитку цифрових медіа;
- принципи побудови вебсайтів і цифрових інтерфейсів;
- сучасні інструменти створення прототипів, макетів та дизайн-систем;
- принципи розроблення цифрової графіки, банерів, презентаційних матеріалів, контенту для соціальних мереж і мультимедійних платформ;
- формати графічних, векторних, растрових, аудіо- та відеоматеріалів, особливості їх оптимізації для вебсередовища.

Вміти:

- оцінювати ергономічність, функціональність і зручність використання цифрових інтерфейсів;
- розробляти концепції вебсайтів, цифрових сервісів;
- розробляти контент для вебресурсів та соціальних медіа;
- застосовувати принципи UX/UI-дизайну під час розроблення цифрових продуктів;
- створювати вебсторінки, вебсайти та цифрові інтерфейси відповідно до сучасних вимог вебдизайну.

Короткий зміст дисципліни (перелік тем):

1. Основи веб- та медіадизайну. Сучасні тенденції та напрями.
2. Основи UX/UI-дизайну.
3. Прототипування та створення дизайн-макетів цифрових продуктів.
4. Цифрові інструменти і графіка для вебсайтів і соціальних медіа.
5. Брендинг у цифровому середовищі. Дослідження потреб цільового споживача.
6. Проектування вебсторінок, інтерфейсів.

Форма підсумкового контролю: Диференційований залік

Автор програми: к.т.н., доц, доцент каф. ПДКТ Кошель Г.В.